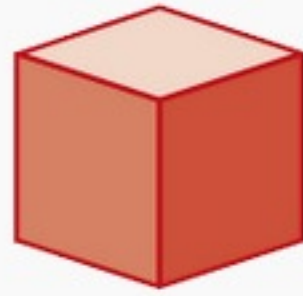


Cube



$$V = c^3$$

c : côté

Parallélépipède



$$V = L \times l \times h$$

L : Longueur
 l : largeur
 h : hauteur

Prisme régulier



$$V = A_b \times h$$

A_b : aire de la base
 h : hauteur

Cylindre



$$V = \pi r^2 \times h$$

r : rayon de la base
 h : hauteur

Cône (ou pyramide)



$$V = \frac{1}{3} A_b \times h$$

A_b : aire de la base
 h : hauteur

Sphère



$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

r : rayon